

## **MÓDULO 3:**

### ***El teclado y sus posibilidades***

#### ***Antes de comenzar***

***Debes tener en cuenta que el funcionamiento básico de un teclado es muy similar al de una máquina de escribir; sin embargo, tiene algunas características especiales que iremos desvelando.***

***Lee este capítulo atentamente; no te llevará mucho tiempo y seguro que podrás descubrir alguna característica que desconocías.***

***Sólo pretendemos que conozcas el funcionamiento del teclado, no que aprendas a manejar ningún programa de tratamiento de textos; eso sería otro curso (aunque sí utilizaremos una utilidad de Windows que es el WordPad). Tampoco pretendemos que adquieras velocidad y destreza a la hora de escribir; eso sólo te lo dará el tiempo o un curso intensivo de mecanografía.***

#### **Objetivos:**

- Conocer las diferentes partes del teclado y cómo se utilizan.
- Aprender a manejar correctamente un teclado.
- Conocer y saber utilizar las teclas especiales y sus funciones.
- Realizar las operaciones básicas con un procesador de textos.

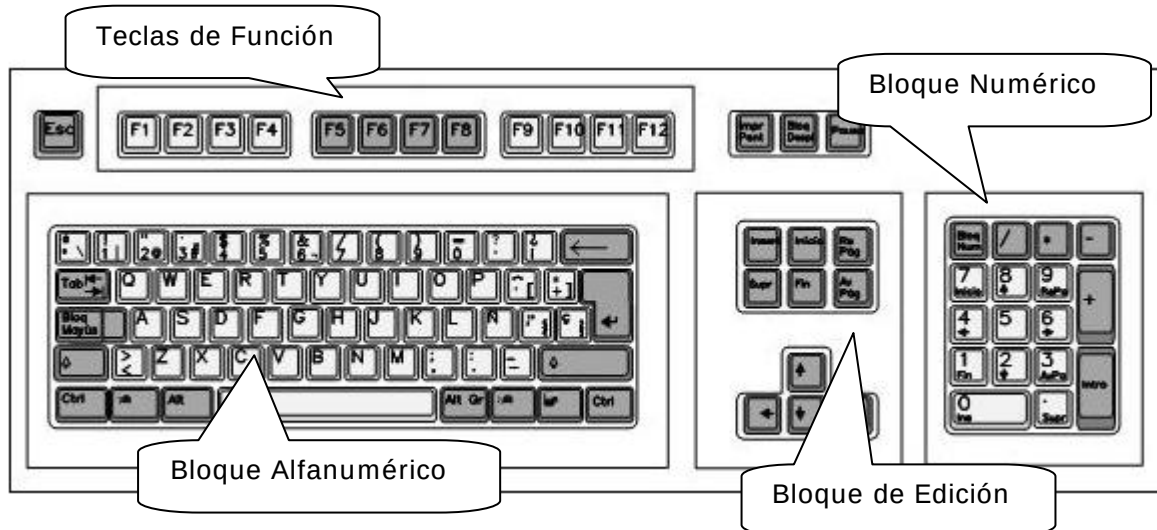
#### **Contenidos:**

1. Partes del teclado.
2. El bloque alfanumérico.
3. El bloque de edición.
4. El bloque numérico.
5. Los acentos.
6. Teclas de función y otras.
7. El Procesador de textos *WordPad*.
8. Práctica.



## 1.- Partes del teclado

Recuerda que en el primer capítulo ya habíamos visto las partes de las que se compone un teclado. Vamos a repasarlas. Fíjate atentamente en tu teclado e identifica las distintas partes que te mostramos en la siguiente figura:



Ten en cuenta que no todos los teclados son iguales; puede haber diferencias entre unos y otros, si bien éstas no son significativas.

Debes tener en cuenta algunas cuestiones importantes:

- El funcionamiento de muchas de las teclas es el mismo que el que tienen en una máquina de escribir, aunque existen diferencias que iremos señalando.
- Habitualmente las teclas son repetitivas; esto quiere decir que si dejas pulsada una tecla durante un espacio de tiempo, se estará repitiendo el valor de la misma.
- El efecto que produce la pulsación de una tecla depende totalmente del programa que estemos utilizando. Es decir, una tecla puede tener distinto valor, dependiendo del programa que estés utilizando.
- El teclado, en muchas ocasiones, es configurable por el propio programa que lo está utilizando. Normalmente no tendrás problemas, pero si, por ejemplo, estás escribiendo un texto y la letra “ñ” no te funciona, puede deberse a que el programa que estés utilizando tenga el teclado configurado para el Inglés, y no para el Español. Por lo tanto, deberás configurarlo para que pueda escribirte la letra “ñ”.

Vamos a estudiar ahora detenidamente cada una de las partes del teclado.

## 2.- El bloque alfanumérico.

Es el más amplio del teclado. Dentro de él debes distinguir perfectamente dos tipos de teclas:

- Las que nos permiten realizar alguna función especial.
- Las que se corresponden con letras, números y signos de puntuación

### 2.1.- Teclas con función especial

Antes de comenzar, debes tener en cuenta dos cuestiones importantes:

- Algunas de las teclas que vamos a estudiar no realizan ninguna función por sí solas, sino en combinación con otras. Para lograr que realicen su función, deberemos mantenerlas pulsadas, antes de pulsar la tecla secundaria. Luego veremos algún ejemplo de esto.
- Algunas de las teclas están repetidas para una mayor comodidad.
- Observa que algunas de las teclas tienen hasta tres símbolos distintos que podremos obtener, dependiendo de la combinación que utilicemos.

|                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Tabulador:</b> Hace saltar el cursor de una casilla a otra o un determinado número de espacios.                                                                                                                                                                               |
|  | <b>Bloqueo de mayúsculas:</b> Funciona como un interruptor que activa y desactiva las mayúsculas. Al pulsarla, se enciende y se apaga una pequeña luz verde situada en la parte superior del bloque numérico. Cuando está activada, todo lo que escribamos estará en mayúsculas. |
|  | <b>Mayúsculas:</b> Se usa siempre en combinación con otra letra. Observa que está repetida, una pequeña a la izquierda y otra a la derecha un poquito mayor. Conjuntamente con una tecla del alfabeto escribe su carácter en mayúscula.                                          |
|  | <b>Control o ctrl.:</b> Conjuntamente con otras teclas, produce acciones especiales, dependiendo de la aplicación que se esté utilizando.                                                                                                                                        |
|  | Pulsarla equivale a hacer clic en el botón Inicio.                                                                                                                                                                                                                               |
|  | <b>Alt:</b> La tecla alternar o Alt, conjuntamente con otras teclas, produce acciones especiales de control.                                                                                                                                                                     |
|  | <b>Alt Gr:</b> La tecla Alt Gr escribe el carácter inferior derecho de las teclas que disponen de tres signos, cuando se pulsa conjuntamente esta tecla y la del signo que deseamos escribir.                                                                                    |
|  | Pulsar equivale a hacer clic con el botón derecho del ratón sobre la ventana activa.                                                                                                                                                                                             |
|  | <b>Intro:</b> Sirve para indicar que se ha terminado de escribir un dato o un comando, para aceptar un mensaje, para obligar al cursor a pasar a la línea siguiente en un texto, etc.                                                                                            |
|  | <b>Retroceso:</b> borra el carácter que se encuentra a la izquierda del cursor o punto de inserción.                                                                                                                                                                             |

## 2.2.- Teclas con función especial

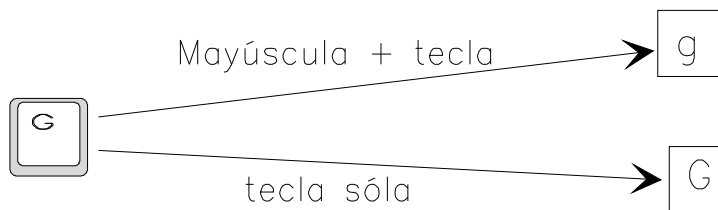
Si observas tu teclado con detenimiento, podrás observar tres tipos de teclas:

- Teclas con un solo carácter o símbolo.
- Teclas con dos caracteres o símbolos.
- Teclas con tres caracteres o símbolos.

### 2.2.1.- Teclas con un solo carácter o símbolo

Si la tecla **Bloqueo Mayúsculas**  está activada (su led correspondiente estará encendido), todo lo que escribas serán mayúsculas. Si no está activada, escribirás en minúsculas, a no ser que pulses la tecla **Mayúsculas** .

Si pulsamos **Mayúsculas**  estando **Bloqueo de Mayúsculas**  activada, el efecto será que escribimos en minúsculas.

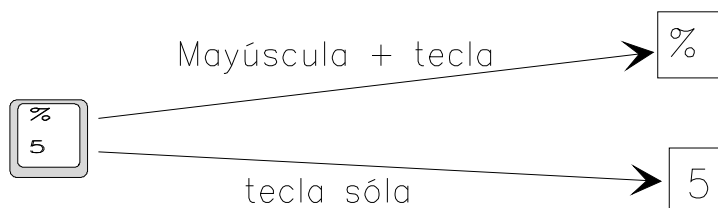


### 2.2.2.- Teclas con dos caracteres o símbolos

Su funcionamiento es muy sencillo; tenemos dos opciones:

- Pulsar sólo la tecla, con lo que escribiremos el símbolo representado en la parte inferior.
- Pulsar **Mayúsculas**  y la tecla; entonces escribiremos el símbolo de la parte superior.

A las teclas de dos símbolos no les afecta para nada el hecho de que **Bloqueo Mayúsculas** esté activada o no.

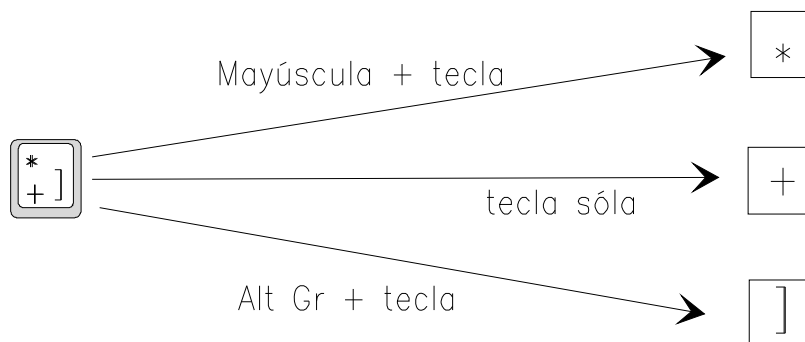


### 2.2.3.- Teclas con tres caracteres o símbolos

Su funcionamiento también es muy sencillo. Tendremos tres opciones:

- Pulsar sólo la tecla; se escribirá el símbolo representado en la parte inferior izquierda.
- Pulsar **Mayúsculas**  y **la tecla**; se escribirá el símbolo representado en la parte superior.
- Pulsar **Alt Gr**  y **la tecla**; se escribirá el símbolo representado en la parte inferior derecha.

A estas teclas tampoco les afecta el hecho de que **Bloqueo Mayúsculas** esté activado o no.



## 3.- El bloque de edición

Este bloque de función toma especial utilidad e importancia, cuando estamos trabajando con algún programa que nos permita escribir cualquier tipo de texto. Por ejemplo, un programa para el tratamiento de texto, un programa de correo electrónico, etc.

Como ya hemos comentado anteriormente, el cursor nos indica en qué lugar se añaden los caracteres que tecleamos (o se eliminan los que borramos). Por ello, buena parte de las teclas de este bloque sirven para cambiar la posición del cursor, cuando estamos trabajando con texto.

|                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Teclas de cursor:</b> Mueven el cursor una posición en la dirección indicada.                                                                                                                                                     |
|  | <b>Inicio y Fin:</b> Llevan el cursor directamente al principio o al final de la línea en que se encuentre.                                                                                                                          |
|  | <b>Inicio y Fin + Ctrl:</b> Llevan el cursor directamente al principio o al final del texto, en la primera o en la última página.                                                                                                    |
|  | <b>Avance y retroceso de página:</b> Llevan el cursor hacia el final del texto o hacia el principio del mismo un determinado número de líneas, que depende del programa concreto (el tamaño de la pantalla, el de una página, etc.). |
|  | <b>Suprimir:</b> Elimina el carácter situado a la derecha del cursor.                                                                                                                                                                |
|  | <b>Insertar:</b> Actúa como un interruptor, de forma que cambia el modo de trabajo, de insertar a sobrescribir y viceversa.                                                                                                          |

## 4.- El bloque numérico

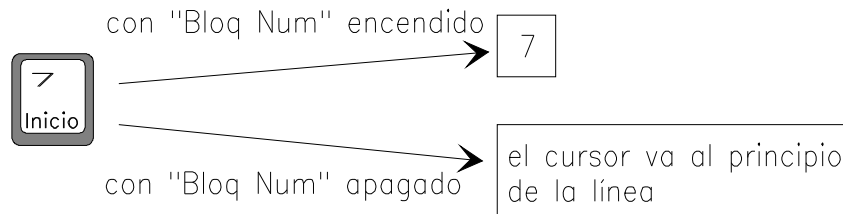
Algunas de las características más importantes que podemos destacar son:

- Este bloque puede estar activado o no. Observa que en su parte superior izquierda hay una tecla **Bloq Num**. Cuando la pulsas, se activa y desactiva justo encima un led verde.
- Fíjate y verás que en alguna de sus teclas, además de un número, tiene asignada una función de edición idéntica a la que acabamos de estudiar en el apartado anterior.
- Si el led verde está encendido (activado), el bloque numérico funcionará como números y funciones matemáticas. Si el led está apagado, el bloque numérico funcionará como bloque de edición.

El funcionamiento de sus teclas es el siguiente:

|                                                                                     |                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Funciona como un interruptor que activa y desactiva las cifras de este bloque.                                         |
|  | Realiza las mismas funciones que la tecla <b>Intro</b> del bloque alfanumérico.                                        |
|  | Al pulsarlas, obtenemos el símbolo que representan, con el mismo resultado que obtendríamos en el bloque alfanumérico. |

Veamos un ejemplo:



## 5.- Los acentos

Para escribir letras acentuadas, se debe proceder exactamente igual que en una máquina de escribir: primero se pulsa la tecla del acento y después la de la letra.

Después de pulsar la tecla del acento, no aparecerá éste en pantalla hasta que no pulsemos la letra que deseamos acentuar.

No confundas el símbolo que aparece bajo la "?" con el acento; éste es el apóstrofe.

Si por error hemos escrito una letra sin su acento, debemos borrarla y escribirla correctamente; lo mismo sucederá si hemos acentuado una letra por equivocación. No hay posibilidad de borrar sólo el acento, ni de acentuar una letra después de escrita.

## 6.- Teclas de función y otras

Las teclas de función aparecen marcadas como F1, F2,... F12, En la parte superior del teclado alfanumérico.

La misión de una tecla puede cambiar de un programa a otro; lo cual es especialmente cierto con las teclas de función, ya que el efecto que producen puede variar radicalmente de un programa a otro.

La única que tiene una misión más o menos establecida es F1. En la mayoría de los casos nos presenta información de ayuda sobre el programa que estemos utilizando.

